## '

## São Paulo Tech School

**Análise e desenvolvimento de sistemas**

**Gustavo Rezende Rodrigues da Silva**

**Golden Order**

**São Paulo-SP**

**2022**

**Sumário**

**1.Contexto**

**2.Objetivo**

**3.Justificativa**

**4.Escopo**

**5.Premissas e Restrições**



**1. Contexto**

**O matchmaking dos jogos desenvolvidos pela From Software sempre foram uma incógnita para os jogadores. A grande maioria não entende ou acaba nem tomando conhecimento desse sistema e se pergunta o do porquê não está conseguindo se conectar ou encontrar outros jogadores enquanto joga.**

**2. Objetivo**

**A Golden Order tem como objetivo justamente isso, introduzir de maneira rápida de informar exatamente com quem o usuário conseguira se conectar no seu atual level. Além de informar em qual level a maioria dos usuários estão, conseguindo ajudá-lo a encontrar mais auxilio caso essa for sua vontade.**

**3. Justificativa**

**Esse projeto tem como puro objetivo auxiliar e informar as pessoas, assim criando uma comunidade ou “rede” de jogadores que auxiliem um aos outros. E para isso a ferramenta de saber onde a maioria deles se encontra e com quem é possível se conectar no momento será de extrema ajuda.**

**4. Escopo**

**O usuário irá se cadastrar e informar (já estando logado) o seu nível dentro do jogo. Com isso é possível identificar com quais levels ele pode se conectar no nível atual, além de ter acesso a informações de outros jogadores, podendo identificar quais leveis são os mais vantajosos para a interação online.**

**5. Premissas e Restrições**

* **O cliente deve possuir acesso a internet;**
* **O usuário deve ter acesso e informar o seu nível atual;**